

# 全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试

## 2008 年下半年 网络管理员 上午试卷（B）

（考试时间 9:00~11:30 共 150 分钟）

**请按下述要求正确填写答题卡**

1. 在答题卡的指定位置上正确写入你的姓名和准考证号，并用正规 2B 铅笔在你写入的准考证号下填涂准考证号。
2. 本试卷的试题中共有 75 个空格，需要全部解答，每个空格 1 分，满分 75 分。
3. 每个空格对应一个序号，有 A、B、C、D 四个选项，请选择一个最恰当的选项作为解答，在答题卡相应序号下填涂该选项。
4. 解答前务必阅读例题和答题卡上的例题填涂样式及填涂注意事项。解答时用正规 2B 铅笔正确填涂选项，如需修改，请用橡皮擦干净，否则会导致不能正确评分。

### 例题

● 2008 年下半年全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试日期是 (88) 月 (89) 日。

(88) A. 11                      B. 12                      C. 10                      D. 9

(89) A. 18                      B. 19                      C. 20                      D. 21

因为考试日期是“12 月 21 日”，故 (88) 选 B，(89) 选 D，应在答题卡序号 88 下对 B 填涂，在序号 89 下对 D 填涂（参看答题卡）。

● 若线性表 (24, 13, 31, 6, 15, 18, 8) 采用散列 (Hash) 法进行存储和查找, 设散列函数为  $H(\text{Key}) = \text{Key} \bmod 11$ , 则构造散列表时发生冲突的元素为 (1)。(其中的 mod 表示整除取余运算)

- (1) A. 24 和 13      B. 6 和 15      C. 6 和 24      D. 18 和 8

● 若内存按字节编址, 用存储容量为  $8K \times 8$  比特的存储器芯片构成地址编号 7000H 至 EFFFH 的内存空间, 则至少需要 (2) 片。

- (2) A. 4      B. 6      C. 8      D. 10

● 已知  $X = -121$ , 若采用 8 位机器码表示, 则  $[X]_{\text{原}} =$  (3),  $[X]_{\text{补}} =$  (4)。

- (3) A. 11001001      B. 11111001      C. 01111001      D. 01011001  
 (4) A. 10110111      B. 10000111      C. 10100111      D. 01111001

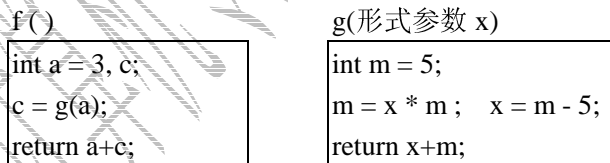
● 若分页系统的地址结构如下图所示。



该系统页的大小为 (5) 字节, 页号的取值范围为 (6)。

- (5) A. 1024      B. 2048      C. 4096      D. 8192  
 (6) A. 0~255      B. 1~256      C. 0~511      D. 1~512

● 函数 f 和 g 的定义如下图所示。执行函数 f 时需要调用函数 g(a), 若采用值调用方式 (call by value) 调用 g(a), 则函数 f 的返回值为 (7); 若采用引用 (call by reference) 方式调用 g(a), 则函数 f 的返回值为 (8)。



- (7) A. 6      B. 13      C. 25      D. 28  
 (8) A. 35      B. 28      C. 25      D. 13

● 关于 Cache (高速缓冲存储器) 的说法中, 错误的是 (9)。

- (9) A. 在体系结构上, Cache 存储器位于主存与 CPU 之间  
 B. Cache 存储器存储的内容是主存部分内容的拷贝  
 C. 使用 Cache 存储器并不能扩大主存的容量  
 D. Cache 的命中率只与其容量相关

● 下列光盘格式中，可以多次擦除重写数据的是 (10)。

- (10) A. CD-ROM    B. CD-DA    C. CD-R    D. CD-RW

● 程序语言若规定程序中的变量必须先定义（或声明）再引用，则违反此规定的程序在 (11) 时报错。

- (11) A. 编辑    B. 编译    C. 链接    D. 运行

● 开发微型嵌入式应用系统，采用 (12) 更合适。

- (12) A. C 语言或汇编语言    B. HTML 或 XML 语言  
C. 脚本程序语言    D. C++或 SQL 语言

● 有关哈夫曼编码方法，以下说法正确的是 (13)。

- (13) A. 哈夫曼编码是一种有损压缩方法  
B. 编码过程中需要根据符号出现的概率来进行编码  
C. 编码过程中需要建立“词典”  
D. 哈夫曼编码方法不能用于静态图像压缩

● 某数码相机内置 128MB 的存储空间，拍摄分辨率设定为 1600×1200 像素，颜色深度为 24 位，若不采用压缩存储技术，使用内部存储器最多可以拍摄 (14) 张照片。

- (14) A. 12    B. 20    C. 13    D. 23

● 线性表采用顺序存储结构，若表长为  $m$ ，且在任何一个合法插入位置上进行插入操作的概率相同，则插入一个元素平均移动 (15) 个元素。

- (15) A.  $m-1$     B.  $\frac{m}{2}$     C.  $\frac{m}{2}+1$     D.  $m$

● Excel 学生成绩表如下表所示，若要计算表中每个学生计算机文化和英语课的平均成绩，那么，可通过在 D3 单元格中填写 (16)，并 (17) 拖动填充柄至 D10 单元格，则可自动算出这些学生的平均成绩。

	A	B	C	D
1	学生成绩表			
2	姓 名	计算机文化	英语	平均成绩
3	朱小梅	80	76	
4	于 洋	85	72	
5	赵玲玲	90	82	
6	冯 刚	91	79	
7	郑 丽	86	78	
8	孟晓姍	82	76	
9	杨子健	96	86	
10	廖 东	93	80	

- (16) A. =AVG(B3+C3)                      B. =AVERAGE(B3+C3)  
      C. =AVG(B3/C3)                      D. =AVERAGE(B3:C3)
- (17) A. 向垂直方向                      B. 向水平方向  
      C. 按住 Shift 键向垂直方向        D. 按住 Shift 键向水平方向

● 下列权利，不属于软件著作权财产权的是 (18)。

- (18) A. 复制权        B. 署名权        C. 发行权        D. 翻译权

● 通过 CATV 电缆联网，采用的传输技术是 (19) 技术。

- (19) A. 时分多路复用                      B. 频分多路复用  
      C. 码分多路复用                      D. 空分多路复用

● T568A 标准规定的线序是 (20)，T568B 标准规定的线序是 (21)。

- (20) A. 白橙 橙 白绿 蓝 白蓝 棕 绿 白棕  
      B. 白橙 橙 白绿 蓝 白蓝 绿 白棕 棕  
      C. 白橙 橙 白绿 绿 蓝 白蓝 白棕 棕  
      D. 白绿 绿 白橙 蓝 白蓝 橙 白棕 棕
- (21) A. 白橙 橙 白绿 蓝 白蓝 棕 绿 白棕  
      B. 白橙 橙 白绿 蓝 白蓝 绿 白棕 棕  
      C. 白橙 橙 白绿 绿 蓝 白蓝 白棕 棕  
      D. 白绿 绿 蓝 白橙 白蓝 橙 白棕 棕

● 话音信道的频率范围为 300~3400Hz，如果采用 PCM 编码技术，则采样频率必须大于 (22)。

- (22) A. 300Hz        B. 3400Hz        C. 4000Hz        D. 6800Hz

● 设信道带宽为 4000Hz，调制为 256 种不同的码元，根据 Nyquist 定理，理想信道的数据速率为 (23)。

- (23) A. 4Kb/s        B. 16Kb/s        C. 32Kb/s        D. 64Kb/s

● 在异步通信中，每个字符包含 1 位起始位、7 位数据位、1 位奇偶校验位和 2 位终止位，每秒钟传送 100 个字符，则数据速率为 (24)。

- (24) A. 500b/s        B. 700b/s        C. 1000b/s        D. 1100b/s

● ADSL 采用 (25) 技术在一对电话线上划分出上行信道和下行信道，使用 ADSL 拨号上网，客户端需要支持 (26) 协议。

- (25) A. FDM        B. TDM        C. CDMA        D. SDM  
(26) A. SLIP        B. PPPoE        C. PPTP        D. TFTP

● 有 4 个网络地址：222.107.16.254/18、222.107.17.01/18、222.107.32.25/18 和 222.107.31.55/18，如果汇聚成一个大的超网，则超网的地址是 (27)。

- (27) A. 222.107.0.0/16                      B. 222.107.0.0/18  
C. 222.107.128.0/16                      D. 222.107.65.0/18

● 某主机的 IP 地址为 202.117.131.12/20，其子网掩码是 (28)。

- (28) A. 255.255.248.0                      B. 255.255.240.0  
C. 255.255.252.0                      D. 255.255.255.0

● 下面的选项中，属于本地回路的地址是 (29)。

- (29) A. 128.168.10.1                      B. 10.128.10.1  
C. 127.0.0.1                              D. 172.16.0.1

● 常用的网络地址有 A、B、C 三类。一个 B 类网络最多可以包含 (30) 主机，B 类网络默认的子网掩码是 (31)。

- (30) A. 1600 万个                          B. 6 万多个  
C. 300 个                                  D. 254 个  
(31) A. 255.0.0.0                          B. 255.255.0.0  
C. 255.255.252.0                      D. 255.255.255.0

● 安全的 Web 服务器与客户机之间通过 (32) 协议进行通信。

- (32) A. HTTP+SSL                          B. Telnet+SSL  
C. Telnet+HTTP                          D. HTTP+FTP

● ARP 的功能是 (33)，RARP 协议的功能是 (34)。

- (33) A. 由目标的 IP 地址求目标的 MAC 地址  
B. 由目标的 MAC 地址求目标的 IP 地址  
C. 由源的 IP 地址求源的 MAC 地址  
D. 由源的 MAC 地址求源 IP 地址  
(34) A. 由目标的 IP 地址求目标的 MAC 地址  
B. 由目标的 MAC 地址求目标的 IP 地址  
C. 由源的 IP 地址求源的 MAC 地址  
D. 由源的 MAC 地址求源 IP 地址

● ICMP 协议有多种控制报文，当路由器发现 IP 数据报格式出错时，路由器发出 (35) 报文。

- (35) A. 路由重定向                      B. 目标不可到达  
C. 参数问题                              D. 源抑制

● 一般 8 口的小型以太网交换机的传输方式为 (36)。

- (36) A. 分组交换                      B. 存储转发  
C. 直通交换                          D. 碎片过滤

● 下面的选项中，应用于自治系统之间的路由协议是 (37)。

- (37) A. OSPF                              B. BGP  
C. IGRP                                  D. EIGRP

● RIP 是一种基于链路状态算法的路由协议。RIP 规定，通路上经过的最大路由器数是 (38)。

- (38) A. 1024                      B. 512                      C. 16                      D. 8

● 以太网采用的帧校验方法是 (39)。

- (39) A. 海明码                      B. 循环冗余校验码  
C. 前向纠错码                      D. 奇偶校验码

● 关于无线局域网，下面叙述中正确的是 (40)。

- (40) A. 802.11 工作在 2.4GHz 频段  
B. 802.11b 和 802.11a 可以互相兼容  
C. 802.11a 和 802.11g 工作在 5GHz 频段  
D. 802.11b 和 802.11g 不互相兼容

● 一个 HTML 文件的起始标记为 (41)。

- (41) A. <body>                      B. <title>                      C. <html>                      D. <meta>

● HTML 中设置文字粗体，可以使用 (42) 标记。

- (42) A. <a>                      B. <b>                      C. <c>                      D. <d>

● HTML 文档 <body> 标记的 bgcolor 属性用于定义网页的 (43)。

- (43) A. 前景颜色                      B. 字体颜色                      C. 背景颜色                      D. 图片颜色

● HTML 中的 <hr> 标记用来定义 (44)。

- (44) A. 添加一个图像  
B. 排列对齐一个图像  
C. 设置围绕一个图像的边框的大小  
D. 加入一条水平线

● JavaApplet 脚本语言的执行必须依赖 (45) 的支持。

- (45) A. Web 服务器                      B. 编译器  
C. 虚拟机                              D. Web 浏览器

● 可在提高Web 服务器响应性能的同时，增加可靠性的措施是（46）。

- (46) A. 增加网络带宽  
B. 搭建多个服务器的集群  
C. 服务器安装高版本操作系统  
D. 提高服务器的硬盘速率

● Internet上的DNS服务器中保存有（47）。

- (47) A. 主机名  
B. 域名到IP地址的映射表  
C. 所有主机的MAC地址  
D. 路由表

● 配置 E-mail 客户端软件，不需要的信息是（48）。

- (48) A. SMTP 邮件服务器的域名或地址  
B. POP3 邮件服务器的域名或地址  
C. 默认网关的 IP 地址  
D. 用户的邮箱帐号和密码

● 采用 telnet 202.110.101.34 命令不能访问服务器，原因不可能是（49）。

- (49) A. telnet 服务器停止运行  
B. 域名服务器出现故障  
C. telnet 服务请求被过滤  
D. 用户的 IP 地址受到限制

● “欢乐时光” VBS.Happytime 是一种（50） 病毒。

- (50) A. 脚本  
B. 木马  
C. 蠕虫  
D. ARP 欺骗

● 下面不属于访问控制策略的是（51）。

- (51) A. 加口令  
B. 设置访问权限  
C. 加密  
D. 角色认证

● 网络通信中广泛使用的 DES 加密算法属于（52）。

- (52) A. 对称加密  
B. 非对称加密  
C. 公开密钥加密  
D. 不可逆加密

● 下面关于数字签名的说法中，不正确的是（53）。

- (53) A. 数字签名可以保证数据的完整性  
B. 发送方无法否认自己签发的消息  
C. 接收方可以得到发送方的私钥  
D. 接收方可以确认发送方的身份



- 下列安全协议中, (60) 位于应用层。
- (60) A. PGP                      B. SSL                      C. TLS                      D. IPSec
- 下列 SNMP 消息中, 不属于 SNMPv1 的是 (61)。
- (61) A. GetRequest                      B. SetRequest  
C. GetBulkRequest                      D. Trap
- 下面关于防火墙的说法, 正确的是 (62)。
- (62) A. 防火墙一般由软件以及支持该软件运行的硬件系统构成  
B. 防火墙只能防止未经授权的信息发送到内网  
C. 防火墙一般能准确地检测出攻击来自哪一台计算机  
D. 防火墙的主要支撑技术是加密技术
- 在 Linux 操作系统中, (63) 命令可以将文件备份到磁带上。
- (63) A. cp                      B. tar                      C. dir                      D. tr
- 在 Linux 操作系统中, 网络管理员可以通过修改 (64) 文件对 Web 服务器端口进行配置。
- (64) A. inetd.conf                      B. lilo.conf                      C. httpd.conf                      D. resolv.conf
- 在 Windows 的 cmd 命令窗口中输入 (65) 命令, 可以查看本机路由信息。
- (65) A. ipconfig /renew                      B. ping  
C. netstat -r                      D. nslookup
- 通常使用 (66) 作为用户名进行匿名 FTP 访问。
- (66) A. guest                      B. email 地址  
C. anonymous                      D. 主机 id
- 下列 Internet 应用中, 传输层需要采用 UDP 协议的是 (67)。
- (67) A. IP 电话                      B. 浏览 Web 页面  
C. telnet                      D. 发送电子邮件
- SMTP 使用端口 (68) 传输邮件报文, 报文采用 (69) 格式表示。
- (68) A. 20                      B. 21                      C. 23                      D. 25  
(69) A. ASCII                      B. Aduio                      C. jpeg                      D. image

● 网络用户能进行 QQ 聊天,但在浏览器地址栏中输入 www.ceiaec.org 却不能正常访问该页面,此时管理员应检查(70)。

- (70) A. 网络物理连接是否正常
- B. DNS 服务器是否正常工作
- C. 默认网关设置是否正确
- D. IP 地址设置是否正确

● Each machine supporting TCP has a TCP transport entity, either a library procedure, a user process, or part of the kernel. In all case, it manages TCP streams and (71) to the IP layer. A TCP (72) accepts user data streams from local process, breaks them into pieces not exceeding 64KB, and sends each piece as a separate IP (73). When datagrams containing TCP data arrive at a machine, they are given to the TCP entity, which reconstructs the original byte streams.

The IP layer gives no guarantee that datagrams will be delivered properly, so it is up to TCP to time out and (74) them as need be. Datagrams do arrive may well do so in the wrong order, it is also up to TCP to (75) them into messages in the proper sequence.

- (71) A. calls                      B. interfaces                      C. links                      D. produces
- (72) A. connection                      B. file                      C. entity                      D. destination
- (73) A. datagram                      B. stream                      C. connection                      D. transaction
- (74) A. reassemble                      B. reduce                      C. re-create                      D. retransmit
- (75) A. reassemble                      B. reduce                      C. re-create                      D. retransmit