

# 全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试

## 2008 年下半年 多媒体应用设计师 上午试卷（B）

（考试时间 9:00~11:30 共 150 分钟）

**请按下述要求正确填写答题卡**

1. 在答题卡的指定位置上正确写入你的姓名和准考证号，并用正规 2B 铅笔在你写入的准考证号下填涂准考证号。
2. 本试卷的试题中共有 75 个空格，需要全部解答，每个空格 1 分，满分 75 分。
3. 每个空格对应一个序号，有 A、B、C、D 四个选项，请选择一个最恰当的选项作为解答，在答题卡相应序号下填涂该选项。
4. 解答前务必阅读例题和答题卡上的例题填涂样式及填涂注意事项。解答时用正规 2B 铅笔正确填涂选项，如需修改，请用橡皮擦干净，否则会导致不能正确评分。

### 例题

● 2008 年下半年全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试日期是  
（88） 月 （89） 日。

（88） A. 11

B. 12

C. 10

D. 9

（89） A. 18

B. 19

C. 20

D. 21

因为考试日期是“12 月 21 日”，故（88）选 B，（89）选 D，应在答题卡序号 88 下对 B 填涂，在序号 89 下对 D 填涂（参看答题卡）。

● 计算机内存一般分为静态数据区、代码区、栈区和堆区，若某指令的操作数之一采用立即数寻址方式，则该操作数位于(1)。

- (1) A. 静态数据区      B. 代码区      C. 栈区      D. 堆区

● 计算机在进行浮点数的相加（减）运算之前先进行对阶操作，若 x 的阶码大于 y 的阶码，则应将(2)。

- (2) A. x 的阶码缩小至与 y 的阶码相同，且使 x 的尾数部分进行算术左移  
B. x 的阶码缩小至与 y 的阶码相同，且使 x 的尾数部分进行算术右移  
C. y 的阶码扩大至与 x 的阶码相同，且使 y 的尾数部分进行算术左移  
D. y 的阶码扩大至与 x 的阶码相同，且使 y 的尾数部分进行算术右移

● 在 CPU 中，(3) 可用于传送和暂存用户数据，为 ALU 执行算术逻辑运算提供工作区。

- (3) A. 程序计数器      B. 累加寄存器      C. 程序状态寄存器      D. 地址寄存器

● 关于在 I/O 设备与主机间交换数据的叙述，“(4)”是错误的。

- (4) A. 中断方式下，CPU 需要执行程序来实现数据传送任务  
B. 中断方式和 DMA 方式下，CPU 与 I/O 设备都可同步工作  
C. 中断方式和 DMA 方式中，快速 I/O 设备更适合采用中断方式传递数据  
D. 若同时接到 DMA 请求和中断请求，CPU 优先响应 DMA 请求

● 关于校验方法，“(5)”是正确的。

- (5) A. 采用奇偶校验可检测数据传输过程中出现一位数据错误的位置并加以纠正  
B. 采用海明校验可检测数据传输过程中出现一位数据错误的位置并加以纠正  
C. 采用海明校验，校验码的长度和位置可随机设定  
D. 采用 CRC 校验，需要将校验码分散开并插入数据位的指定位置中

● Cache 用于存放主存数据的部分拷贝，主存单元地址与 Cache 单元地址之间的转换工作由(6)完成。

- (6) A. 硬件      B. 软件      C. 用户      D. 程序员

● 计算机系统中用来连接 CPU、内存储器 and I/O 接口的总线称为系统总线。(7)总线属于系统总线技术的一种。

- (7) A. IEEE1394      B. PCI      C. RS-232      D. USB

- 若分页系统的地址的结构如下图所示：



该系统页的大小为 (8) 字节，页号的取值范围为 (9)。

- (8) A. 1024                      B. 2048                      C. 4096                      D. 8192  
 (9) A. 0~255                      B. 1~256                      C. 0~511                      D. 1~512

- 假设系统中有四类互斥资源 R1、R2、R3 和 R4，可用资源数分别为 9、6、3 和 3。在 T<sub>0</sub> 时刻系统中有 P1、P2、P3 和 P4 四个进程，这些进程对资源的最大需求量和已分配资源数如下表所示。在 T<sub>0</sub> 时刻系统剩余的可用资源数分别为 (10)。如果 P1、P2、P3 和 P4 进程按 (11) 序列执行，那么系统状态是安全的。

资源 进程	最大需求量				已分配资源数			
	R1	R2	R3	R4	R1	R2	R3	R4
P1	6	4	2	1	1	1	1	1
P2	2	2	2	1	2	1	1	1
P3	8	1	1	1	2	1	0	0
P4	2	2	1	1	1	2	1	1

- (10) A. 2、1、0 和 1                      B. 3、1、0 和 0  
 C. 3、1、1 和 1                      D. 3、0、1 和 1  
 (11) A. P1→P2→P4→P3                      B. P2→P1→P4→P3  
 C. P3→P4→P1→P2                      D. P4→P2→P1→P3

- 某文件管理系统为了记录磁盘的使用情况，在磁盘上建立了位示图(bitmap)。若系统中字长为 16 位，磁盘上的物理块依次编号为：0、1、2、...，那么 8192 号物理块的使用情况在位示图中的第 (12) 个字中描述。

- (12) A. 256                      B. 257                      C. 512                      D. 513

- 在操作系统设备管理中，通常临界资源不能采用 (13) 分配算法。

- (13) A. 静态优先级    B. 动态优先级    C. 时间片轮转    D. 先来先服务

- 关系数据库是表的集合。对视图进行查询，本质上就是对从 (14) 中导出的数据进行查询；支持数据库各种操作的软件系统称为 (15)。

- (14) A. 一个或若干个基本表                      B. 一个或若干个索引文件  
 C. 一个或若干个视图                      D. 一个视图  
 (15) A. 数据库系统                      B. 文件系统  
 C. 数据库管理系统                      D. 操作系统

- 某学校学生、教师和课程实体对应的关系模式如下，

学生（学生号，姓名，性别，年龄，家庭住址，电话）

课程（课程号，课程名）

教师（职工号，姓名，年龄，家庭住址，电话）

如果一个学生可以选修多门课程，一门课程可以有多个学生选修；一个教师只能讲授一门课程，但一门课程可以有多个教师讲授。由于学生和课程之间是一个（16）的联系，所以（17）。又由于教师和课程之间是一个（18）的联系，所以（19）。

（16）A. 1对1      B. 1对多      C. 多对1      D. 多对多

（17）A. 不需要增加一个新的关系模式

B. 不需要增加一个新的关系模式，只需要将1端的码插入多端

C. 需要增加一个新的选课关系模式，该模式的主键应该为课程号

D. 需要增加一个新的选课关系模式，该模式的主键应该为课程号和学生号

（18）A. 1对1      B. 1对多      C. 多对1      D. 多对多

（19）A. 不需要增加一个新的关系模式，只需要将职工号插入课程关系模式

B. 不需要增加一个新的关系模式，只需要将课程号插入教师关系模式

C. 需要增加一个新的选课关系模式，该模式的主键应该为课程号

D. 需要增加一个新的选课关系模式，该模式的主键应该为课程号和教师号

- 依据我国知识产权的有关规定，（20）需要依法审查确认后方能受法律保护。

（20）A. 专利权      B. 著作权      C. 商业秘密权      D. 信息网络传播权

- 我国专利申请的原则之一是“（21）”。

（21）A. 申请在先      B. 申请在先与使用在先相结合

C. 使用在先      D. 申请在先、使用在先或者二者结合

● 李某在《电脑与编程》杂志上看到张某发表的一组程序，颇为欣赏，就复印了一百份作为程序设计辅导材料发给了学生。李某又将这组程序逐段加以评析，写成评论文章后投到《电脑编程技巧》杂志上发表。李某的行为（22）。

（22）A. 侵犯了张某著作权，因为其未经许可，擅自复印张某的程序

B. 侵犯了张某著作权，因为在评论文章中全文引用了发表的程序

C. 不侵犯张某的著作权，其行为属于合理使用

D. 侵犯了张某著作权，因为其擅自复印，又在其发表的文章中全文引用了张某的程序

- 通常定义话音信号的最高频率为（23）；数字话音信号使用的采样频率为（24）。

（23）A. 1 kHz      B. 3.4 kHz      C. 154 kHz      D. 20 kHz

（24）A. 8 kHz      B. 15 kHz      C. 22.05 kHz      D. 44.1 kHz

● 有关多媒体的下列描述，不正确的是(25)。

- (25) A. 多媒体是融合两种以上媒体的人-机交互式信息交流和传播媒体  
B. 多媒体的集成性包括信息媒体的集成以及处理这些媒体的设备的集成  
C. DVD 光盘上的多媒体信息是以模拟形式存储的  
D. 多媒体的交互性是指用户可以与计算机的多种信息媒体进行交互操作从而为用户提供了更加有效的控制和使用信息的手段

● CD 音质数字音频信号的数据率是(26) kB/S。

- (26) A. 44.1                      B. 88.2                      C. 176.4                      D. 352.8

● 以下有关数字音乐合成技术的描述中，正确的是(27)。

- (27) A. 调频 (FM) 方法合成的音乐音质要优于波表 (Wavetable) 合成方法  
B. 波表 (Wavetable) 合成方法使用的素材来源于真实声音采样  
C. MIDI 是规定数字音乐合成技术的标准  
D. 一个 MIDI 合成器有 128 复音，表示可以同时合成 128 种不同的音色

● 声音信号采用 8 位量化精度数字化，其最好的信号量化噪声比 (SQNR) 约为(28)。

- (28) A. 32dB                      B. 48 dB                      C. 64 dB                      D. 96 dB

● 标准 CD 唱片采用的声音信号采样频率是(29)，数据量化精度是(30)，使用 EFM 通道编码把每个 8 位数据字节变换成(31) 位后加三位分隔码再记录到光盘上。

- (29) A. 8kHz                      B. 16kHz                      C. 22kHz                      D. 44.1kHz  
(30) A. 6 位                      B. 8 位                      C. 16 位                      D. 20 位  
(31) A. 10                      B. 12                      C. 14                      D. 16

● 下列有关图像颜色子采样的叙述，不正确的是(32)。

- (32) A. 颜色子采样对亮度信号和色差信号分别采用不同的采样频率  
B. 颜色子采样方法是指对亮度信号的采样频率比对色差信号的采样频率低  
C. MPEG-1 和 MPEG-2 中都使用了 4:2:0 的子采样格式  
D. 若 4:2:0 子采样格式的分量量化精度为 8 位，则平均每像素数据量为 12 位

● JPEG 标准中对静态图像进行压缩时，需要对每个(33) 数据块进行(34) 变换。

- (33) A. 2×2                      B. 4×4                      C. 8×8                      D. 16×16  
(34) A. DCT                      B. K-L                      C. 一维小波                      D. DFT

● 彩色喷墨打印机中采用的颜色模型是(35)。

- (35) A. RGB                      B. CMY                      C. YUV                      D. YCbCr

- 下列软件产品中用于编辑静态图像的工具软件是 (36)。
- (36) A. Authorware    B. PhotoShop    C. 3ds Max    D. Cool Edit
- 下列图像格式中支持透明控制信息的是 (37)。
- (37) A. PCX    B. PNG    C. BMP    D. JPG
- 许多真彩色图像是用 32 位存储的，其 R、G 和 B 值的表示位数为 (38)。
- (38) A. 16, 8, 8    B. 8,8,16    C. 8,8,8    D. 10,10,10
- HSL 颜色模型使用了颜色的三个特性来定义颜色空间，这些特性不包括 (39)。
- (39) A. 色差    B. 饱和度    C. 亮度    D. 色调
- 24 位真彩色图像中，如果某个像素点  $R = G = B = 128$ ，表示这个点的颜色是 (40)。
- (40) A. 黄色    B. 青色    C. 洋红色    D. 灰色
- 下列有关 S-Video 信号的说法中正确的是 (41)。
- (41) A. S-Video 信号是 R、G 和 B 三基色相分离的视频信号  
B. S-Video 信号是亮度与色差相分离的视频信号  
C. S-Video 信号电缆中传输了三路独立的视频信号  
D. S-Video 信号也称为全电视信号
- 有关 AVI 视频格式，以下说法正确的是 (42)。
- (42) A. AVI 格式只能采用 MPEG-1 视频压缩编码  
B. AVI 格式只能采用 MPEG-2 视频压缩编码  
C. AVI 格式只能采用 MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 视频压缩编码  
D. AVI 格式没有限定视频的压缩编码标准
- 有关哈夫曼编码方法，以下说法正确的是 (43)。
- (43) A. 哈夫曼编码是一种有损压缩方法  
B. 编码过程中需要根据符号出现的概率来进行编码  
C. 编码过程中需要建立“词典”  
D. 哈夫曼编码方法不能用于静态图像压缩
- 下列变换编码方法中消除相关性最好的是 (44)。
- (44) A. K-L 变换    B. DST 变换    C. DCT 变换    D. DFT 变换

● 以下编码方法中，(45) 不属于熵编码。

(45) A. 哈夫曼编码 B. 算术编码 C. 差分脉冲编码 D. 香农-范诺编码

● 在 MPEG 系列标准中，(46) 不属于音、视频压缩编码技术标准。

(46) A. MPEG-1 B. MPEG-2 C. MPEG-4 D. MPEG-7

● MPEG-1 的视频图像序列由帧内图像、预测图像和 (47) 构成，其中 (48) 的数据量最少。MPEG-1 视频编码的运动补偿是基于 (49) 的宏块进行的，图像的 DCT 编码是在 (50) 颜色空间进行的。

(47) A. 帧外图像 B. 动态图像 C. 插补图像 D. 静态图像

(48) A. 帧内图像 B. 动态图像 C. 插补图像 D. 预测图像

(49) A. 4×4 B. 8×8 C. 16×16 D. 32×32

(50) A. RGB B. CMY C. HSI D. YCrCb

● MP3 是目前最流行的数字音乐压缩编码格式之一，其命名中的“MP”是指 (51)，“3”是指 (52)。

(51) A. media player B. multiple parts C. music player D. MPEG-1 Audio

(52) A. MPEG-3 B. version 3 C. part 3 D. layer 3

● 在 MPEG 标准的音频压缩编码技术中，不能利用 (53) 来压缩音频数据。

(53) A. 增加采样频率 B. 频率掩蔽效应

C. 量化技术 D. 熵编码技术

● 一幅 256 色的图像，其像素深度为 (54) 位。

(54) A. 3 B. 8 C. 16 D. 256

● 某数码相机内置 128MB 的存储空间，拍摄分辨率设定为 1600×1200 像素，颜色深度为 24 位，若不采用压缩存储技术，使用内部存储器最多可以存储 (55) 张照片。

(55) A. 12 B. 22 C. 13 D. 23

● 采用以下扩展名的文件，属于视频文件格式的有 (56)。

① rmvb      ② avi      ③ png      ④ jpg      ⑤ wmv

(56) A. ①、②和③ B. ①、②、和④

C. ①、②和⑤ D. ①、②、③和⑤

● 以下技术组合中，(57) 不能开发出动态网页。

(57) A. HTML 加 JSP B. HTML 加 XML

C. XML 加 JSP D. XML 加 ASP

- ITU 制定的适用于 PSTN 等极低速率通信网络的多媒体通信标准是 (58) 标准。  
(58) A. H.320      B. H.323      C. H.324      D. H.264
- 下列光盘格式中，可以多次擦除重写数据的是 (59)。  
(59) A. CD-ROM      B. CD-DA      C. CD-R      D. CD-RW
- 如果一个 H.324 终端要加入 H.323 电视会议网络中，需通过 (60) 设备实现联接。  
(60) A. gatekeeper      B. gateway      C. MCU      D. Terminal
- RTCP 网络协议的作用是 (61)。  
(61) A. 用来帮助管理 Multicast 组  
B. 提供数据传输质量的反馈来监控 QoS 的变化  
C. 提供高效的无连接的数据报服务  
D. 用于在客户端和服务器之间传输流媒体内容
- 在 Windows server 2003 下若选择安全登录，则首先需要按 (62) 组合键。  
(62) A. Shift+Alt+Esc      B. Ctrl+Alt+Tab      C. Ctrl+Shift      D. Ctrl+Alt+Del
- 为了防止电子邮件中的恶意代码，应该用 (63) 方式阅读电子邮件。  
(63) A. 文本      B. 网页      C. 程序      D. 会话
- TCP/IP 在多个层引入了安全机制，其中 TLS 协议位于 (64)。  
(64) A. 数据链路层      B. 网络层      C. 传输层      D. 应用层
- 下列 Internet 应用中，传输层需要采用 UDP 协议的是 (65)。  
(65) A. IP 电话      B. 浏览 Web 页面  
C. telnet      D. 发送电子邮件
- ADSL 是一种宽带接入技术，这种技术使用的传输介质是 (66)。  
(66) A. 电话线      B. CATV 电缆  
C. 基带同轴电缆      D. 无线通信网
- 下面关于网络系统设计原则的论述中，正确的是 (67)。  
(67) A. 网络设备应该尽量采用先进的网络设备，获得最高的网络性能  
B. 网络总体设计过程中，只需要考虑近期目标即可，不需要考虑扩展性  
C. 网络系统应采用开放的标准和技术  
D. 网络需求分析独立于应用系统的需求分析

● 下面的选项中，属于本地回路地址的是（68）。

- (68) A. 120.168.10.1                      B. 10.128.10.1  
C. 127.0.0.1                                D. 172.16.0.1

● 下面关于防火墙说法正确的是（69）。

- (69) A. 防火墙一般由软件以及支持该软件运行的硬件系统构成  
B. 防火墙只能防止未经授权的信息发送到内网  
C. 防火墙能准确地检测出攻击来自哪一台计算机  
D. 防火墙的主要支撑技术是加密技术

● Internet上的DNS服务器中保存有（70）。

- (70) A. 主机名                                B. 域名到IP地址的映射表  
C. 所有主机的MAC地址                    D. 路由表

● It should go without saying that the focus of UML is modeling. However, what that means, exactly, can be an open-ended question. （71） is a means to capture ideas, relationships, decisions, and requirements in a well-defined notation that can be applied to many different domains. Modeling not only means different things to different people, but also it can use different pieces of UML depending on what you are trying to convey. In general, a UML model is made up of one or more （72）. A diagram graphically represents things, and the relationships between these things. These （73） can be representations of real-world objects, pure software constructs, or a description of the behavior of some other objects. It is common for an individual thing to show up on multiple diagrams; each diagram represents a particular interest, or view, of the thing being modeled. UML 2.0 divides diagrams into two categories: structural diagrams and behavioral diagrams. （74） are used to capture the physical organization of the things in your system, i.e., how one object relates to another. （75） focus on the behavior of elements in a system. For example, you can use behavioral diagrams to capture requirements, operations, and internal state changes for elements.

- (71) A. Programming            B. Analyzing            C. Designing            D. Modeling  
(72) A. views                      B. diagrams            C. user views            D. structure pictures  
(73) A. things                      B. pictures              C. languages            D. diagrams  
(74) A. Activity diagrams            B. Use-case diagrams  
C. Structural diagrams            D. Behavioral diagrams  
(75) A. Activity diagrams            B. Use-case diagrams  
C. Structural diagrams            D. Behavioral diagrams