

# 全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试

## 2004 年下半年 程序员级 上午试卷

（考试时间 9:00~11:30 共 150 分钟）

请按下述要求正确填写答题卡

1. 在答题卡的指定位置上正确写入你的姓名和准考证号，并用正规 2B 铅笔在你写入的准考证号下填涂准考证号。
2. 本试卷的试题中共有 75 个空格，需要全部解答，每个空格 1 分，满分 75 分。
3. 每个空格对应一个序号，有 A、B、C、D 四个选项，请选择一个最恰当的选项作为解答，在答题卡相应序号下填涂该选项。
4. 解答前务必阅读例题和答题卡上的例题填涂样式及填涂注意事项。解答时用正规 2B 铅笔正确填涂选项，如需修改，请用橡皮擦干净，否则会导致不能正确评分。

### 例题

●2004 年下半年全国计算机技术与软件专业技术资格（水平）考试日期是  
（88） 月 （89） 日。

（88） A. 8            B. 9            C. 10            D. 11

（89） A. 4            B. 5            C. 6            D. 7

因为考试日期是“11 月 6 日”，故（88）选 D，（89）选 C，应在答题卡序号 88 下对 D 填涂，在序号 89 下对 C 填涂（参看答题卡）。

● 在Windows操作系统中，“回收站”可以恢复(1)上使用<Del>键删除的文件或文件夹。在“我的电脑”窗口中，如果要整理磁盘上的碎片，应选择磁盘“属性”对话框的(2)选项卡。使用“资源管理器”时，(3)，不能删除文件或文件夹。

- (1) A. 软盘            B. 硬盘            C. U 盘            D. 软盘和硬盘  
(2) A. 常规            B. 硬件            C. 共享            D. 工具  
(3) A. 在驱动器或文件夹窗口中，选择要删除的文件并单击退格键  
      B. 在驱动器或文件夹窗口中，选择要删除的文件同时按下<Shift>+<Del>键  
      C. 在要删除的文件或文件夹上单击鼠标右键，选择“删除”  
      D. 用鼠标直接拖曳选中的文件夹到“回收站”

● 在以下关于电子邮件的叙述中，“(4)”是不正确的。

- (4) A. 打开来历不明的电子邮件附件可能会传染计算机病毒  
      B. 在网络拥塞的情况下，发送电子邮件后，接收者可能过几个小时后才能收到  
      C. 在试发电子邮件时，可向自己的 Email 邮箱发送一封邮件  
      D. 电子邮箱的容量指的是用户当前使用的计算机上，分配给电子邮箱的硬盘容量

● 某数值编码为FFH，若它所表示的真值为-127，则它是用(5)表示的；若它所表示的真值为-1，则它是用(6)表示的。

- (5) A. 原码            B. 反码            C. 补码            D. 移码  
(6) A. 原码            B. 反码            C. 补码            D. 移码

● 用定点补码表示纯小数，采用8位字长，编码10000000表示的十进制数是(7)。

- (7) A. 0                B. -1                C. +1                D. 128

● 假设用12个二进制位表示数据。它能表示的最大无符号整数为(8)；若采用原码，它能表示的最小负整数为(9)。

- (8) A. 2047            B. 2048            C. 4095            D. 4096  
(9) A. -2047            B. -2048            C. -4095            D. -4096

● 某数据的7位编码为0110101，若在其最高位之前增加一位偶校验位，则编码为(10)。

- (10) A. 10110101        B. 00110101        C. 01101011        D. 01101010

● 堆栈操作中，(11)保持不变。

(11) A. 堆栈的顶            B. 堆栈中的数据            C. 堆栈指针            D. 堆栈的底

● 执行指令时，以寄存器的内容作为操作数的地址，这种寻址方式称为(12)寻址。

(12) A. 寄存器            B. 相对            C. 基址变址            D. 寄存器间接

● 若某处理器的时钟频率为 500MHz，每四个时钟周期组成一个机器周期，执行一条指令平均需要三个机器周期，则该处理器的一个机器周期为(13)ns，平均执行速度约为(14)MIPS。

(13) A. 4            B. 8            C. 12            D. 16

(14) A. 24            B. 33            C. 42            D. 51

● 操作系统是一种(15)。

(15) A. 应用软件            B. 系统软件            C. 工具软件            D. 杀毒软件

● 在进程管理中，当(16)时，进程从阻塞状态变为就绪状态。

(16) A. 进程被进程调度程序选中            B. 等待某一事件

C. 等待的事件发生            D. 时间片用完

● 操作系统的功能不包括(17)。

(17) A. 提供用户操作界面            B. 管理系统资源

C. 提供应用程序接口            D. 提供 HTML

● 作业J1, J2, J3, J4 的提交时间和运行时间如下表所示。若采用短作业优先调度算法，则作业调度次序为(18)，平均周转时间为(19)分钟（这里不考虑操作系统的开销）。

作业号	提交时间	运行时间(分钟)
J1	6:00	60
J2	6:24	30
J3	6:48	6
J4	7:00	12

(18) A. J3→J4→J2→J1            B. J1→J2→J3→J4

C. J1→J3→J4→J2            D. J4→J3→J2→J1

(19) A. 45            B. 58.5            C. 64.5            D. 72

● 关系数据库是 (20) 的集合，它由一个或多个关系模式定义。SQL语言中的数据定义功能包括对数据库、基本表、(21) 和 (22) 的定义。

设有关系 Students (学号, 姓名, 年龄, 性别, 系名), 如果要查询姓名至少包含 5 个字母, 且倒数第二个字母为“G”的学生的学号、姓名以及所在系, 则对应的 SELECT 语句如下:

```
SELECT 学号, 姓名, 系名
FROM Students
WHERE (23) LIKE (24) ;
```

- (20) A. 元组                      B. 列                      C. 字段                      D. 表  
(21) A. 数据项                      B. 表                      C. 索引                      D. 列  
(22) A. 视图                      B. 列                      C. 字段                      D. 元组  
(23) A. "\_\_\_G%"                      B. "\_\_\_%G\_"  
          C. 姓名                      D. "\_\_\_G%"  
(24) A. "\_\_\_G%"                      B. "\_\_\_%G\_"  
          C. 姓名                      D. "\_\_\_G%"

● 按照《计算机软件保护条例》的规定, 自然人的软件著作权的保护期限为 (25)。

- (25) A. 其终生及其死亡后 50 年                      B. 没有限制  
          C. 软件开发完成后 25 年                      D. 软件开发完成后 50 年

● 我国标准分为国家标准、行业标准、地方标准和企业标准四类, (26) 是企业标准的代号。

- (26) A. GB                      B. QJ                      C. Q                      D. DB

● 知识产权具有无形性、双重性、独占性、时间性和 (27) 等特点。

- (27) A. 地域性                      B. 公平性                      C. 公正性                      D. 有效性

● 在计算机系统的日常维护工作中, 应当注意硬盘工作时不能 (28)。另外, 需要注意防范病毒, 而 (29) 是会被感染病毒的。

- (28) A. 大声喧哗                      B. 有强烈震动                      C. 装入程序                      D. 有日光照射  
(29) A. 电子邮件                      B. 硬盘                      C. 软盘                      D. ROM

● 使用IE浏览器浏览网页时, 出于安全方面考虑, 需要禁止执行Java Script, 可以在IE中 (30)。

- (30) A. 禁用 ActiveX 控件                      B. 禁用 cookie  
          C. 禁用没有标记为安全的 ActiveX 控件                      D. 禁用脚本

● 在面向对象程序设计语言中，(31)是利用可重用成分构造软件系统的最有效的特性，它不仅支持系统的可重用性，而且还有利于提高系统的可扩充性；(32)可以实现发送一个通用的消息而调用不同的方法；(33)是实现信息隐蔽的一种技术，其目的是使类的(34)相互分离。

- (31) A. 封装                      B. 消息传递                      C. 引用                      D. 继承  
(32) A. 封装                      B. 多态                      C. 引用                      D. 继承  
(33) A. 引用                      B. 继承                      C. 封装                      D. 多态  
(34) A. 定义与实现                      B. 分析与测试                      C. 分析与设计                      D. 实现与测试

● 为了描述n个人之间的同学关系，可用(35)结构表示。

- (35) A. 线性表                      B. 树                      C. 图                      D. 队列

● 判断一个表达式中左右括号是否匹配，采用(36)实现较为方便。

- (36) A. 线性表的顺序存储                      B. 队列  
C. 线性表的链式存储                      D. 栈

● 字符串是一种线性表，其特殊性表现在(37)。

- (37) A. 它的数据元素是一个字符                      B. 它可以链式存储  
C. 它可以顺序存储                      D. 它的数据元素可以是多个字符

● 在一颗非空二叉树中，叶子节点的总数比度为2的节点总数多(38)个。

- (38) A. -1                      B. 0                      C. 1                      D. 2

● 采用邻接表表示一有向图，若图中某顶点的入度和出度分别为d1和d2，则该顶点对应的单链表的结点数为(39)。

- (39) A. d1                      B. d2                      C. d1-d2                      D. d1+d2

● 在第一趟排序之后，一定能把数据表中最大或最小元素放在其最终位置上的排序算法是(40)。

- (40) A. 冒泡排序                      B. 基数排序                      C. 快速排序                      D. 归并排序

● 编译程序在语法分析阶段能检查出(41)错误。

- (41) A. 表达式中的括号不匹配                      B. 以零作除数  
C. 数组下标越界                      D. 无穷递归

● 计算机能直接识别和执行的语言是(42)，该语言是由(43)组成的。

- (42) A. 机器语言                      B. C语言                      C. 汇编语言                      D. 数据库语言  
(43) A. ASCII码                      B. SQL语句                      C. 0、1序列                      D. BCD码

● 对于二维数组a[1..4, 3..6]，设每个元素占两个存储单元，若分别以行和列为主序存储，则元素a[3, 4]相对于数组空间起始地址的偏移量分别是(44)和(45)。

- (44) A. 12                      B. 14                      C. 16                      D. 18  
 (45) A. 12                      B. 14                      C. 16                      D. 18

● 在C语言中，若有定义“int a[10];”，则(46)不能表示a[1]的地址。

- (46) A. a+1                      B. &a[0]+1                      C. a++                      D. &a[1]

● 在下面的程序中，若调用f1(x)时，参数传递采用传值方式，调用f2(y)时，参数传递采用引用方式，则输出结果为(47)；若调用f1(x)时，参数传递采用引用方式，调用f2(y)时，参数传递采用传值方式，则输出结果为(48)。

main()	procedure f1(x)	procedure f2(y)
<pre>int a=2; f1(a); write(a);</pre>	<pre>f2(x); x=x+x; return;</pre>	<pre>y=y*y; return;</pre>

(47) A. 2                      B. 4                      C. 6                      D. 8  
 (48) A. 2                      B. 4                      C. 6                      D. 8

● 软件开发环境是支持软件产品开发的软件系统，它由(49)和环境集成机制构成，环境集成机制包括数据集成、控制集成和界面集成。

- (49) A. 软件工具集                      B. 软件测试工具集  
 C. 软件管理工具集                      D. 软件设计工具集

● 源程序清单是在软件生存周期的(50)阶段产生的文档。

- (50) A. 软件概要设计                      B. 编码                      C. 软件详细设计                      D. 测试

● 黑盒测试也称为功能测试。黑盒测试不能发现(51)。

- (51) A. 终止性错误                      B. 输入是否正确接收  
 C. 界面是否有误                      D. 是否存在冗余代码

● 通常，在软件的输入输出设计中，合理的要求是：(52)。

- (52) A. 数据尽量由用户来输入，以便给用户提供更自主性  
 B. 输入过程应尽量容易，以减少错误的发生  
 C. 不能在输入过程中检验数据的正确性  
 D. 在输入过程中，为了不干扰用户，应尽量避免提示信息

● (53)不属于存储媒体。

- (53) A. 光盘                      B. ROM                      C. 硬盘                      D. 扫描仪

● 声音信号的数字化过程包括采样、(54)和编码。

(54) A. 合成                      B. 去噪                      C. 量化                      D. 压缩

●某数码相机的分辨率设定为  $1600 \times 1200$  像素，颜色深度为 256 色，若不采用压缩存储技术，则 32M字节的存储卡最多可以存储(55)张照片。

(55) A. 8                              B. 17                              C. 34                              D. 69

● 执行算术右移指令的操作过程是(56)。

(56) A. 操作数的符号位填 0，各位顺次右移 1 位，最低位移至进位标志位中  
B. 操作数的符号位填 1，各位顺次右移 1 位，最低位移至进位标志位中  
C. 操作数的符号位不变，各位顺次右移 1 位，最低位移至进位标志位中  
D. 进位标志移至符号位，各位顺次右移 1 位，最低位移至进位标志位中

● 用二进制数 0 与累加器X的内容进行(57)运算，并将结果放在累加器X中，一定可以完成对X的“清 0”操作。

(57) A. 与                              B. 或                              C. 异或                              D. 比较

● 对 8 位累加器A中的数据 7EH若逻辑左移一次，则累加器A中的数据为(58)。

(58) A. 3FH                              B. 7CH                              C. EFH                              D. FCH

● 8 位累加器A中的数据为FCH，若将其与 7EH相异或，则累加器A中的数据为(59)。

(59) A. FEH                              B. 7CH                              C. 82H                              D. 02H

● ASCII码是对(60)实现编码的一种方法。

(60) A. 语音                              B. 汉字                              C. 图形图像                              D. 字符

● 在一个办公室内，将 6 台计算机用交换机连接成网络，该网络的物理拓扑结构为(61)。

(61) A. 星型                              B. 总线型                              C. 树型                              D. 环型

● 属于物理层的互连设备是(62)。

(62) A. 中继器                              B. 网桥                              C. 交换机                              D. 路由器

● TCP/IP网络的体系结构分为应用层、传输层、网络互联层和网络接口层。属于传输层协议的是(63)。

(63) A. TCP 和 ICMP                      B. IP 和 FTP                      C. TCP 和 UDP                      D. ICMP 和 UDP

● 在WWW服务器与客户机之间发送和接收HTML文档时，使用的协议是(64)。

(64) A. FTP                              B. Gopher                              C. HTTP                              D. NNTP

● 为了在Internet上浏览网页，需要在客户端安装浏览器，不属于浏览器软件的是(65)。

- (65) A. Internet Explorer B. Fireworks C. Hot Java D. Netscape Communicator
- (66) means “Any HTML document on an HTTP Server”.
- (66) A. Web Server B. Web page C. Web Browser D. Web site
- The term “ (67) program” means a program written in high-level language.
- (67) A. compiler B. executable C. source D. object
- Very long, complex expressions in program are difficult to write correctly and difficult to (68) .
- (68) A. defend B. detect C. default D. debug
- In C language, functions are important because they provide a way to (69) code so that a large complex program can be written by combining many smaller parts.
- (69) A. modify B. modularize C. block D. board
- The standard (70) in C language contain many useful functions for input and output, string handling, mathematical computations, and system programming tasks.
- (70) A. database B. files C. libraries D. subroutine
- In (71) programming, the user determines the sequence of instructions to be executed, not the programmer.
- (71) A. top-down B. structure C. data-driven D. event-driven
- (72) is a clickable string or graphic that points to another Web page or document.
- (72) A. Link B. Anchor C. Browser D. Hyperlink
- One solution to major security problems is (73) , which are frequently installed to fix known security holes.
- (73) A. patches B. compensations C. complements D. additions
- A programmer must know about a function’s (74) to call it correctly.
- (74) A. location B. algorithm C. Interface D. statements
- On a (75) memory system, the logical memory space available to the program is totally independent of the physical memory space.
- (75) A. cache B. virtual C. RAM D. ROM